Coupe 2000 – Phase Ligue

BULLETIN D'INSCRIPTION ET D'APPARIEMENT

Club:							
Nom du responsable: Adresse:							
Code postal : Ville							
tel :							
	-		Gains	Différentiel p - c	Pts de match		Total pts de match
√Nom et Prénom		_	Codo EEE	EL O	Résultats		
Nom et Prenom			Code FFE	ELO	R1	R2	R3
Moyenne ELO →			. Différentiel p - c →				
Total Pts de Match		Total	Total Différentiel		Total Gains		
		Classement final :			/		
	Nom du res Adresse: Code posta tel : Couleur 1 ^e échiquier Nom e	Nom du responsab Adresse: Code postal : Couleur 1 ^{er} échiquier adve	Nom du responsable:	Nom du responsable: Adresse: Code postal : Fax :			

Le capitaine d'équipe indique les coordonnées complètes de ses joueurs. La moyenne Elo est calculée sur la base des quatre ou cinq joueurs composant l'équipe. Pour chaque match de la phase, le capitaine choisit 4 joueurs de cette liste sans changer l'ordre et donne sa composition à l'arbitre. Pour le classement final et les départages se reporter au livre de la fédération page 2.3.1.

Cette fiche, dûment complétée, est à retourner dès la fin de la compétition au directeur national de la coupe de la fédération.